

СофтУниада 2020

За пета поредна година Софтуерният университет предизвиква ученици и студенти да покажат знания и умения по състезателно програмиране на СофтУниада 2020!

СофтУниада 2020 дава възможността на ученици и студенти от цяла България да се борят за челните места в състезателното програмиране и/или да разработят собствен продукт, който е уеб, мобилно или софтуерно приложение!

Показвайки чудесни резултати на СофтУниада 2020 участниците ще получат страхотни награди и възможност за кариерен старт!

Проектите могат да бъдат съвместна разработка в екип с приятели или самостоятелно. Специална награда за най-добрия резултат от първия и втория ден – „СофтУниадец“.

Регистрацията е отворена до 1 февруари включително.

За участие в СофтУниада, има две възможни категории:

Състезателно програмиране 22.02.2020 г. – Участниците в тази категория ще имат 10 задачи, които трябва да решат в рамките на 5 часа, с автоматично оценяване в реално време (с judge система). Участието е индивидуално, като може да се използват всякакви материали по време на състезанието: книги, учебници, интернет ресурси.

Регистрацията е отворена до **1 февруари** включително, а състезанието ще се проведе на **22 февруари 2020 г.** в СофтУни. Препоръчително е да се носи личен лаптоп, на който да се работи. Повече информация за регламента: ТУК.

Уеб/софтуерни проекти 23.02.2020 г. – участниците разработват уеб или софтуерни приложения и предават URL към приложението + кратко описание на проекта (презентация) + линк към сорс кода (например в GitHub). В тези категории попадат уеб приложения, мобилни приложения, настолни приложения, вградени системи и друг вид софтуерни разработки. Могат да участват отбори до **5 души** (регистрацията е задължителна за всички членове на отбора), но се допуска и индивидуално участие. До финала се допускат най-добрите проекти във всяка категория, селектирани от журито. Проектите се изпращат до **1 февруари** включително на имейл softuniada@softuni.bg, на участниците с одобрени проекти ще им бъде изпратен имейл не по-късно от **14 февруари**. Представянето и защитата на живо на проектите от тази категория ще се състои на **23 февруари 2020 г.** Повече информация за регламента: ТУК.

Възрастови групи:

Младша възрастова група – до 16 години

Старша възрастова група – над 16 години

Забележка: позволява се в отборите да има участници от двете възрастови групи, като ако един от членовете на отбора има навършени 16 г., отборът се състезава към старшата възрастова група.

SoftUniada Kids

За четвърта поредна година SoftUni Kids ще бъде част от СофтУниада. Програмата е предназначена за най-малките, интересуващи се от програмиране. SoftUni Kids дава възможност на децата да развият потенциала и любовта си към технологиите, както и да придобият основни знания по програмиране. Категориите, за които могат да изпратят проектите са: **Образователна анимация със Scratch** и **Хардуерен проект с Micro:bit**. Повече информация за регламента, може да видите [ТУК](#).

В състезанието могат да се включат всички деца от 1-ви до 6-ти клас. Всички участници изпращат проектите си до **1 февруари** включително на email адрес: **kids@softuni.bg**.

Всички одобрени проекти ще получат имейл с потвърждение за участие до **14 февруари**.

София,
19 ноември 2019 г.



С уважение,
Д-р СВЕТЛИН НАКОВ
Управител на СофтУни